



Le Modèle LARGE

Une approche originale et
unique du management

Un modèle comportemental de transposition du rugby vers l'entreprise

- fondé sur l'**intelligence collective** et la continuité du mouvement
- construit pour que l'esprit et les **valeurs** de ce jeu puissent inspirer les collaborateurs d'une entreprise comme il inspire les joueurs sur le terrain

Solidarité - Engagement Collectif - Combativité - Respect

Le Rugby

construit à l'origine comme un système éducatif
peut s'analyser comme un modèle :

- **Organisationnel** pour simuler les flux dans l'entreprise et structurer l'équipe capable de les contrôler et les optimiser
- **Comportemental** pour visualiser et inspirer les comportements collectifs gagnants
- **Pédagogique** pour comprendre et s'appropriier les valeurs, la vision, l'organisation, les processus et les comportements pour gagner

La Transposition

● **Les bases**

● **Les principes**

● **Les 5 exigences comportementales**

Les Bases

- **L'adversaire est un défi collectif** que l'on va décider de relever ensemble. Par exemple : remporter un appel d'offres, signer un contrat, mener un projet, acquérir de nouveaux clients
- **Le terrain est l'espace et le temps** dans lesquels l'entreprise évolue
- **Le ballon est le symbole des responsabilités** et des informations qui vont être portées, transformées, partagées, transmises par les collaborateurs entre eux

Les Principes

● **Constituer l'équipe pour relever le défi**

- **Les avants** : les experts du sujet pour construire les solutions qui vont permettre à l'entreprise d'exister sur ses marchés et de répondre aux besoins de ses clients
- **Les demis** : les managers qui vont décider de l'utilisation des solutions construites par les avants, et de la façon de les améliorer
- **Les arrières** : les collaborateurs qui vont porter (vers les clients, les prospects, les institutions) l'ensemble des solutions développées et validées

● **Transposer les situations** de jeu en situations d'entreprise. Par exemple : le leadership partagé, le jeu sans ballon

● **Déterminer un plan de jeu** pour relever efficacement le défi

Les 5 exigences comportementales pour une intelligence et une responsabilité collectives

- **Se rendre disponible** pour l'action en respectant les personnes et les règles
- **Faire front ensemble** en avançant
- **Apporter son soutien inconditionnel** à tous ses partenaires, assumer collectivement leurs erreurs, et contribuer à leur succès
- **Anticiper et se replacer** les uns par rapport aux autres
- **Jouer chacun son rôle** de façon transparente et comprise par tous, puis exprimer sa polyvalence, afin d'assurer en toutes circonstances la continuité du mouvement



Disponible sous forme de :

Séminaires

Sessions d'initiation

Sessions d'appropriation

Pour plus d'informations :

www.large-rugby.com